**Projeto: Roll The Dice**

**Diário de Bordo**

Nele, deve-se anotar o local onde decorreu a atividade, a data, a hora do início e fim da tarefa, descrever o que fizeram individualmente ou em grupo. O registro deve terminar com uma avaliação, uma reflexão sobre o modo como ocorreu a tarefa, o seu efeito no processo de trabalho, as consequências futuras, etc.

**Acompanhamento**

|  |
| --- |
| **Data:** 21/09/2022 |
| **Atividade:** Reunião de equipe em aula. |
| **Presença:** Antônio e Marlon |
| Desenvolvimento backend: inicio do projeto e desenvolvimento do cadastro do personagem;  Desenvolvimento do plano de testes: inicio do preenchimento da planilha e levantamento do cenários para testar;  Trabalhamos em cima da lista de requisitos pronta até o momento; |

|  |
| --- |
| **Data:** 28/09/2022 |
| **Atividade:** Reunião de equipe em aula. |
| **Presença:** Antônio e Marlon |
| Desenvolvimento do backend: continuidade do desenvolvimento do cadastro de personagem e desenvolvimento do login;  Testes unitários do endpoint de criar personagem e de login;  Não houve evolução da lista de requisitos até o momento; |

|  |
| --- |
| **Data:** 05/10/2022 |
| **Atividade:** Reunião de equipe em aula. |
| **Presença:** Antônio, Lucas e Marlon |
| Desenvolvimento do frontend: inicio do desenvolvimento da tela do login;  Leitura do artigo de gerencia de configuração e desenvolvimento do documento para entregar.  Finalização da lista de requisitos e inicio do desenvolvimento das especificações funcionais; |

|  |
| --- |
| **Data:** 19/10/2022 |
| **Atividade:** Reunião de equipe em aula. |
| **Presença:** Antônio e Marlon |
| Desenvolvimento do frontend: continuidade do desenvolvimento da tela do login e da tela de personagem;  Desenvolvimento do plano de teste: desenvolvimento dos casos de teste passo a passo e ação |

|  |
| --- |
| **Data:** 26/10/2022 |
| **Atividade:** Reunião de equipe de forma remota pelo teams. |
| **Presença:** António, Lucas e Marlon |
| Desenvolvimento do frontend: continuidade do desenvolvimento da tela de personagem;  Reajustes do plano de teste: Status da escrita do caso de teste;  Desenvolvimento da lista de requisitos: Ambiente operacional e arquitetura. |